Тестирование

Книги: qr-bible,

Что такое тестирование?

Цель тестирования, как процесса – это повышение качества продукта.

Процесс тестирования заключается в поиске локализации и корректном описании багов.

Согласно теории тестирования исчерпывающего тестирования невозможно.

Невозможно найти все баги за конечное кол-во времени.

Повышение качества продукта заключается в достижении стабильной работы приложения с точки зрения заказчика и пользователя.

Ресурсы выделяемые на тестирование всегда ограничены, имея в виду время, технические ресурсы (номенклатура устройств, которые нам доступны) и человеческий ресурс.

Основная проблема тестирования в необходимости достижения цели в рамках ограниченности ресурсов.

Инструментарий.

1. Любая система баг-трекинга или таск-менеджер (самые популярные redmine, jira).
2. Различные средства автоматизации (селениум, постман, дженкинс).

Этапы разработки любого проекта.

* Концепция
* Договор
* Требования / тз
* Дизайн
* Разработка
* Стабилизация
* Релиз
* Поддержка
* Закрытие проекта

Тестировщик начинает свою работу на этапе требований. Тестировщик тестирует требования на два основных момента:

* Полнота требования, под полнотой подразумевается свойство, при котором требование исключает двоякое толкование
* Непротиворечивость

Тестировщик проверяет соответствие дизайна требованиям.

На этапе разработки тестировщик пишет стратегию тестирования, планы тестирования, пишет чек-листы, разрабатывает тест кейсы, пишет автоматизацию. На этапе закрытия проекта тестировщик проверяет полноту и правильность закрытия проекта.

Стратегия тестирования – это то, каким образом данных ограниченных ресурсах будут подтверждены и проверятся заявленные требования.